



103 744

Wir bauen ein Haus

Let's build a House

Nous construisons une maison



2+

Jahre / years / ans

Wir bauen ein Haus

Inhalt

- 24 Spielsteine, orange, gelb, grün, blau
- 9 Dächer, rot
- 1 Würfel mit farbigen Symbolen
- 4 Legefilze, orange, gelb, grün, blau
- 1 Spielanleitung

Anzahl und Alter der Spieler

Für 1 - 4 Spieler, ab 2 Jahre.

Spielidee

designdirect



Pädagogischer Ansatz

Ein erstes Regelspiel, bei dem Farben und Formen erkannt und benannt werden. In mehreren Spielvarianten wird die Grob- und Feinmotorik und die Auge-Hand-Koordination gefördert. Im Freien Spiel finden Ideen und Kreativität ihren Raum.

Spielvorbereitung

Die farbigen Legefilze werden an die Mitspieler verteilt. Auf ihnen kann leise gebaut und gewürfelt werden.

Grundregeln

Es wird abwechselnd gewürfelt und gebaut.

Mit einem Dach kann man nicht beginnen – einfach nochmal würfeln, bis der erste Stein gesetzt werden kann.

Sind am Ende die Steine knapp und eine Farbe wurde gewürfelt, die nicht mehr da ist, geht es so weiter, wie die Spieler es vorab vereinbart haben: z.B. kann bis zu 3x gewürfelt werden oder so lange bis es passt.

Wird der Joker gewürfelt, darf ein beliebiger Stein ausgesucht werden.

Spielmöglichkeiten

Spielmöglichkeit 1

Wir bauen ein Haus

Es wird reihum gewürfelt und entsprechend der gewürfelten Farbsymbole die Spielsteine aufeinander-gestapelt. Wird ein Dachsymbol gewürfelt, ist das Haus fertig.

Spielmöglichkeit 2

Wer baut das höchste Haus?

Jeder baut für sich. Wird ein Dach gewürfelt, ist dieses Haus fertig und ein Neues kann begonnen werden. Also besser kein Dach würfeln, dann geht es höher hinaus!

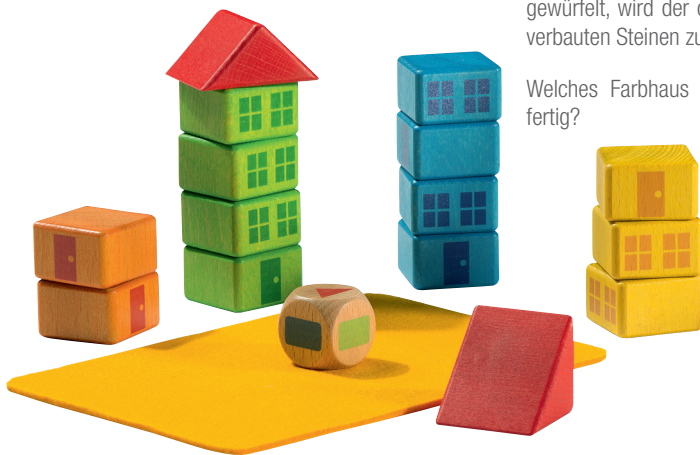
Wenn alle Dächer verbaut sind (möglicherweise sind noch Spielsteine übrig), wird verglichen, welches Haus das höchste ist.

Spielmöglichkeit 3

Wer baut die meisten Häuser?

Jeder baut für sich. Wird ein Dach gewürfelt, ist dieses Haus fertig und ein Neues kann begonnen werden. Also besser viele Dächer würfeln, dann werden mehr Häuser fertig!

Wenn alle Dächer gesetzt sind (möglicherweise sind noch Spielsteine übrig), wird verglichen, wer die meisten Häuser gebaut hat.



Spielmöglichkeit 4

Farb-Häuser bauen

Es wird zusammen gebaut. Nebeneinander werden vier einfarbige Häuser gebaut. Ein Dach darf nur auf ein fertiges Haus mit sechs Stockwerken gesetzt werden. Falls der Dachdecker zu früh da ist, wird nochmal gewürfelt.

Ist noch kein Dach auf einem Sechs-Steine Haus, kann ein Stein wieder verloren gehen.

Beispiel: Sechs blaue Steine sind verbaut, wird blau gewürfelt, wird der oberste Stein zu den noch nicht verbauten Steinen zurückgelegt.

Welches Farbhaus ist zuerst und welches zuletzt fertig?

Spielmöglichkeit 5

Der bunte Turm

Es wird zusammen gebaut. Vier Spielsteine jeder Farbe werden im Kreis ausgelegt, vier Dächer kommen in die Mitte.

Gebaut werden ein gelbes, ein oranges, ein blaues und ein grünes Haus.

Wird ein Dach gewürfelt, kommt es auf das bisher höchste Haus. Hat das Farbhaus schon sein Dach bekommen, werden die Steine dieser Farbe zu einem bunten Turm verbaut.

Wurde beispielsweise grün gewürfelt, aber das grüne Haus ist schon fertig, ist der grüne Stein der erste Stein des bunten Turmes. Im Verlauf des Spieles wächst der bunte Turm. Solange ein Haus ohne Dach ist, kann der oberste Stein, bei Bedarf auf den bunten Turm gesetzt werden. Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Dächer auf den Häusern sind.

Was ist höher – eines der Häuser oder der bunte Turm? Ist der bunte Turm am höchsten, hat der Turm gewonnen.



Let's build a House

Contents

- 24 building blocks, orange, yellow, green, blue
- 9 roofs, red
- 1 Cube with coloured symbols
- 4 laying felts, orange, yellow, green, blue
- 1 game instructions

Number and age of players

From 1 - 4 players, from 2 years old.

Game idea

designdirect



Educational Approach

A first rule game, in which colours and shapes are recognized and named. Gross and fine motor skills and eye-hand coordination are promoted in several game variants. Outdoor games will lead into new ideas and creativity.

Game Preparation

The coloured laying felts are distributed among the players. They can be quietly built on and diced.

Ground Rules

The dice can be thrown alternatively and built.

You cannot start with a roof - just roll the dice again until the first building block can be placed.

If at the end the building blocks are scarce and a colour has been rolled that is no longer there, it continues as the players have agreed in advance: e.g. can be rolled up to 3 times or until it fits.

If the joker is diced, a building block is selected.

Game Options

Game option 1

Let's build a House

The dice is thrown in turn, and the playing stones are stacked according to the dice colour symbols. If a roof symbol is thrown, the house is finished.

Game option 2

Who builds the tallest house?

Each one builds for himself. If a roof is diced, this house is ready and a new one can be started. It is then better to dice lots of roofs, because then the houses can go higher!

When all the roofs are used up (possibly there are still building blocks left), it is compared which house is the tallest.

Game option 3

Who builds the most Houses?

Each one builds for himself. If a roof is thrown with the dice, this house is ready and a new one can be started. It is then better to throw the dice for lots of roofs, because then the houses can go higher!

When all the roofs are used up (possibly there are still building blocks left), it is compared which house is the tallest.

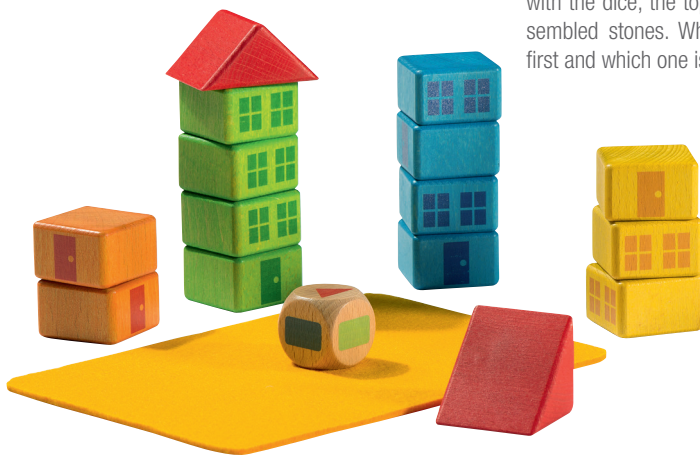
Game option 4

Build Coloured - Houses

Let's build together. Four single-coloured houses are built side by side. A roof may only be placed on a finished six-storey house. If the roof is there too early, the dice must be thrown again.

If there is no roof on a six-storey house, a stone can be lost again.

Example: Six blue stones are built, the blue is thrown with the dice, the top stone is returned to the unassembled stones. Which coloured house is finished first and which one is the last?



Game option 5

The Colourful Tower

Let's build together. Four playing stones of each colour are laid out in a circle, four roofs are placed in the middle.

A yellow, an orange, a blue and a green house are to be built.

If a roof is thrown with the dice, it goes on to the highest house. If the colour house has already got its roof, the stones of this colour are built into a colourful tower.

If, for example, green was thrown with the dice, but the green house is already finished, the green building block is the first stone of the colourful tower. As the game progresses, the colourful tower grows. As long as a house is without a roof, the topmost stone can be placed on the colourful tower if required. The game is over when all the roofs are on the houses.

What is higher - one of the houses or the colourful tower? If the colourful tower is the tallest, the tower has won.



Nous construisons une maison

Contenu

24 pions orange, jaunes, verts, bleus
9 toits rouges
1 dé avec des symboles de couleur
4 plaques en feutre orange, jaune, vert, bleue
1 règle du jeu

Nombre et âge des joueurs

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 2 ans.

Idée de jeu

designdirect



Valeur pédagogique

Un premier jeu à règles, lors duquel il s'agit de reconnaître et de nommer des couleurs et des formes. Dans plusieurs variantes de jeu, nous ciblons la motricité globale et la motricité fine ainsi que la coordination oeil-main. Dans le jeu libre, les enfants ont la possibilité de développer leur créativité.

Préparation de jeu

Les plaques de feutre de couleur sont réparties parmi les joueurs. Elles permettent de construire la maison et de se servir des dés sans faire de bruit.

Règles de base

Les enfants lancent les dés et construisent à tour de rôle.

Il n'est pas possible de commencer par le toit – il faut relancer le dé jusqu'à ce que la première pierre puisse être placée.

- S'il n'y a plus beaucoup de pierres et que la couleur déterminée lors du lancer de dé n'est plus disponible, on continue comme convenu auparavant : par exemple, on peut lancer le dé à trois reprises ou aussi longtemps que nécessaire.

Le joker permet de choisir une pierre.

Possibilités de jeu

Possibilité de jeu 1

Nous construisons une maison

Les enfants jouent à tour de rôle et les pions sont empilés en fonction des symboles de couleur. Une fois que l'on a posé le toit, la construction de la maison est terminée.

Possibilité de jeu 2

Qui construit la maison la plus haute?

Chacun construit sa propre maison. Une fois qu'un enfant obtient le toit au lancer de dé, la construction de la maison est terminée et une nouvelle maison peut être construite. Il vaut mieux ne pas obtenir le toit, pour que la maison soit plus haute !

Une fois que tous les toits ont été placés (il existe peut-être encore des pions), nous comparons quelle maison est la plus haute.

Possibilité de jeu 3

Quel enfant construit le plus de maisons?

Chacun construit sa propre maison. Lorsqu'on obtient un toit lors du lancer de dé, la maison est construite et une nouvelle maison peut être construite. Il vaut donc mieux obtenir beaucoup de toits, parce que cela permet de construire beaucoup de maisons!

Une fois que tous les toits ont été placés (il y a peut-être encore des pierres), on regarde quel enfant a construit le plus de maisons.

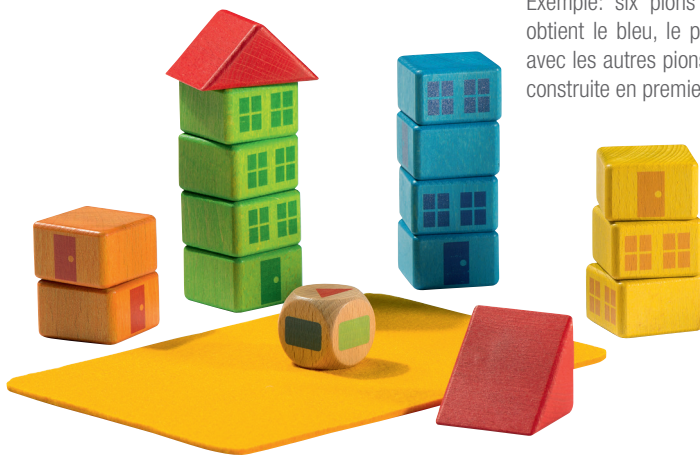
Possibilité de jeu 4

Construire des maisons de couleur

Nous construisons des maisons ensemble, plus particulièrement quatre maisons unicolores. Le toit doit être placé uniquement sur une maison composée de six étages. Si le couvreur est là trop tôt, on relance le dé.

S'il n'y a pas encore de toit sur une maison composée de six pions, il est possible de perdre un pion.

Exemple: six pions bleus ont été utilisés, si l'on obtient le bleu, le pion supérieur est retiré et posé avec les autres pions disponibles. Quelle maison est construite en premier, laquelle en dernier?



Possibilité de jeu 5

La tour colorée

Les enfants construisent les maisons ensemble. Quatre pions de chaque couleur sont placés en cercle, quatre toits sont placés au milieu.

Les enfants construisent une maison jaune, orange, bleue et verte.

Si on obtient un toit lors du lancer de dé, il est placé sur la maison la plus haute. Si la maison a déjà un toit, les pions de cette couleur composent une tour multicolore.

Par exemple, lorsqu'on obtient le vert, mais que la maison verte est déjà prête, le pion vert est la première pierre de la tour multicolore. La tour devient de plus en plus haute au cours du jeu. Tant qu'une maison n'a pas de toit, la pierre supérieure peut être placée sur la tour multicolore. Le jeu est terminé une fois que tous les toits ont été placés sur les maisons.

Qu'est ce qui est plus haut – une des maisons ou la tour multicolore? Si la tour multicolore est la tour la plus haute, c'est la tour qui a gagné.







Dusyma

Ein weiteres Dusyma Produkt / Further Dusyma products / Plus de produits Dusyma



**Original
Dusyma**

103 785

Farbsteckklaster

Wir bauen ein Haus

103 744

Let's build a House
Nous construisons une maison



Anleitung zum späteren Nachschlagen bitte aufbewahren!
Please keep the instruction manual safe for future consultation!
Merci de bien vouloir conserver le manuel d'utilisation pour consultation ultérieure!

Dusyma

Dusyma Kindergartenbedarf GmbH
Haubersbronner Straße 40
73614 Schorndorf / Germany
Telefon: 00 49 (0) 7181 / 6003-0
Fax: 00 49 (0) 7181 / 6003-41
E-mail: info@dusyma.de

www.dusyma.com