



103 150

Kaktus

Cactus
Cactus



18+

Monate / month / mois

Kaktus

Inhalt

- 1 Grundkörper
- 6 Kugelblüten
- 6 Blütenscheiben
- 6 Stacheln mit Knospen
- 1 Farbwürfel
- Material: Vollholz
- 1 Baumwollbeutel
- 1 Spielanleitung

Spielidee

Thomas Liesching

Pädagogisches Ziel

Farb- und Formwahrnehmung, Farbuordnung, Feinmotorik, Förderung des Tastsinns, Konzentration

Spielziel

Den Kaktus zum Blühen bringen.

Achtung: Das Spiel nur auf dem Tisch unter direkter Aufsicht eines Erwachsenen verwenden. Steht das Spiel auf dem Boden entsteht eine hohe Verletzungsgefahr beim Sturz auf das Objekt.

Spielvorbereitung

Der Kaktus-Grundkörper wird in die Mitte der Spieler auf den Tisch oder den Boden gestellt.



Spielmöglichkeit 1

Einfaches Steckspiel für die ganz Kleinen

Spieler Ab 18 Monate alleine oder in der Gruppe

Spiel Aufbau

Die Stacheln, die Kugelblüten und Blütenscheiben vor dem/ den Spieler(n) sichtbar ausbreiten.

Spielverlauf

Zuerst werden die Stacheln mit der bunten Knospe nach außen vom Spieler in den Kaktus gesteckt.

Variante 1

Die Blütenscheiben und Kugelblüten werden bunt auf die Stachelknospen gesteckt.

Variante 2

Es wird versucht die farblich passenden Blütenscheiben und Kugelblüten auf die dazugehörigen Stachelknospen zu stecken.

Variante 3

Spieler Ab 2 Jahre alleine oder in der Gruppe

Spielvorbereitung

Die Kugelblüten und Blütenscheiben bleiben vor Spielbeginn gemischt im Baumwollbeutel.

Spielverlauf

Der/ die Spieler greifen abwechselnd in den Baumwollbeutel, ziehen eine Blütenscheibe oder eine Kugelblüte heraus und stecken sie auf die farblich passende Stachelknospe.

Grundsätzlich gilt: erst die Blütenscheiben und dann die Kugelblüten aufstecken.

Wenn eine Kugel gezogen wird, aber noch keine passende Blütenscheibe auf dem Stachel steckt, muss die Kugelblüte auf die Seite gelegt werden, bis die Scheibe mit der gleichen Farbe auf dem Stachel steckt. Wenn der Spieler wieder an der Reihe ist, darf er die Kugel aufstecken.

Spielende

Der Kaktus blüht mit all seinen bunten Blüten.

Spielmöglichkeit 2

Einfaches Regelspiel

Spieler Ab 2,5 Jahre alleine oder in der Gruppe

Spiel Aufbau

Die Stacheln mit der bunten Knospe nach innen (versteckt) in den Kaktus-Grundkörper stecken. Die Kugelblüten und Blütenscheiben bleiben gemischt im Baumwollbeutel.

Spielverlauf

Der/die Spieler greifen abwechselnd in den Baumwollbeutel, ziehen eine Blütenscheibe und eine Kugelblüte heraus und stellen sie vor sich hin. Dies wiederholen sie so oft, bis alle Blüten herausgenommen sind.

Varianten

Bei 2 Spielern: 3 Kugelblüten und 3 Blütenscheiben,
bei 3 Spielern: 2 Kugelblüten und 2 Blütenscheiben.

Es wird reihum gespielt. Der Spieler, der an der Reihe ist, darf:

Einen Stachel aus dem Kaktus ziehen und die Knospenfarbe allen zeigen:

- Wenn er die passende Blütenscheibe hat, darf er den Stachel mit Knospe nach oben umgedreht in den Kaktus stecken und seine Blütenscheibe auf die Knospe stecken. Passt auch noch eine seiner Kugelblüten farblich auf eine schon vorhandene Blütenscheibe darf er diese zusätzlich noch aufstecken.

- Wenn er keine passende Blütenscheibe hat, muss er den Stachel mit versteckter Knospe in den Kaktus-Grundkörper zurückstecken.

Grundsätzlich gilt: erst die Blütenscheiben und dann die Kugelblüten aufstecken.

Spielende/Gewinner

Gewinner ist wer zuerst alle seine Blütenteile aufgesteckt hat. Die anderen können bis zur letzten Blüte weiterspielen. Der Kaktus blüht mit all seinen 6 farbigen Blüten.

Spielmöglichkeit 3

Einfaches Regelspiel mit Farbwürfel

Spieler Ab 3 Jahre für 2 Spieler od. in der Gruppe

Spielaufbau

Die Stacheln mit der bunten Knospe nach innen in den Kaktus-Grundkörper stecken. Die Kugelblüten und Blütenscheiben vor dem/den Spieler(n) auf dem Beutel sichtbar ausbreiten.

Spielverlauf

Es wird reihum gespielt. Der Spieler, der an der Reihe ist, darf einmal würfeln, einen Stachel aus dem Kaktus ziehen und die Knospenfarbe allen zeigen.

- Gleicht die Knospenfarbe der gewürfelten Farbe, darf der Spieler den Stachel umgekehrt mit der Knospe nach oben in den Kaktus-Grundkörper stecken.
- Gleicht die Knospenfarbe nicht der Würfelfarbe, muss der Spieler den Stachel mit versteckter Knospe zurück in den Kaktus-Grundkörper stecken.
- Wird eine Farbe gewürfelt die schon aufgedeckt ist, d.h. die Knospe des Stachels ist sichtbar, darf der Spieler die farblich passende Blütenscheibe aufstecken.

- Wird eine Farbe gewürfelt, die schon aufgedeckt ist und die Blütenscheibe schon auf dem Stachel steckt, darf der Spieler die farblich passende Kugelblüte aufstecken.

- Wird eine Farbe gewürfelt, die schon aufgedeckt ist, d.h. der Stachel mit der Knospe schon erblüht ist, muss der Spieler aussetzen.

Grundsätzlich gilt: erst die Blütenscheiben, dann die Kugelblüten aufstecken.

Spielende

Wenn alle Blütenteile auf dem Kaktus stecken, ist das Spiel beendet.

Der Kaktus blüht mit all seinen 6 farbigen Blüten.

Variante

Spieler Ab 3 Jahre für 2 Spieler od. in der Gruppe

Spielaufbau

Die Stacheln mit der bunten Knospe nach innen (versteckt) in den Kaktus-Grundkörper stecken. Die Kugelblüten und Blütenscheiben bleiben gemischt im Baumwollbeutel.

Spielverlauf

Gleicher Spielverlauf wie bei Spielvariante 3 beschrieben, jedoch mit dem Unterschied, dass die Spieler mit einem eigenen Vorrat spielen. Wenn ein Spieler kein passendes Blütenteil vor sich hat, muss er aussetzen.

Spielende/Gewinner

Der Spieler, der als erster keine Blütenteile mehr hat, hat gewonnen. Die Anderen können bis zur letzten Blüte weiterspielen. Der Kaktus blüht dann mit all seinen 6 farbigen Blüten.



Kaktus

Contents

- 1 cactus base
- 6 round flower heads
- 6 petal pieces
- 6 thorns with buds
- 1 colour dice
- Material: solid wood
- 1 Supplied in cloth bag
- 1 Game instruction

Game Idea

Thomas Liesching

Educational value

Teaches shape and colour differentiation, colour matching. Helps develop fine motor skills, tactile perception and concentration skills.

Aim of game

to make the cactus bloom in full colour.

Attention: Use the toy only on the table under the direct supervision of an adult. Is the toy standing on the floor there is a high risk of injury during a fall on the object.

Preparation

Place the cactus base in the middle of a table or on the floor for all players to see.



Game suggestion 1

A simple construction game for the very young

Players

playing alone or in the group, 18 months upwards

Setting up the game

Spread out the thorns, the flower heads and petal pieces in front of the player(s) for all to see.

How to play

First insert the thorns into the cactus base with the coloured buds facing upwards.

Variation 1

Players place the petal pieces and flower heads onto the thorns in any colour order.

Variation 2

Players try to colour match the petal pieces and flower heads to the buds on the thorns.

Variation 3

For children 2 years and upwards, alone or in the group.

Setting up the game

Put the flower heads and petal pieces in the cloth bag and shake to “shuffle”.

How to play

Players take it in turns to choose one of the petal pieces or flower heads from the cloth bag without looking. Players try and match the pieces to one of the different coloured buds.

As a basic rule: flower heads can only be added after the petal pieces are in place.

If a player takes a flower head out of the cloth bag and cannot find a matching petal piece on a thorn, he/she must put the flower head on one side and wait until there is a matching petal piece on the thorn.

End of game

The game is over when the cactus is in full colour bloom.

Game suggestion 2

Simple rule game

Players

for children aged 2,5 years and upwards, from two players up

Setting up the game

Insert the thorns into the cactus base with the coloured buds facing downwards so that the buds are “hidden” from view.

Put the flower heads and petal pieces into the cloth bag and shake to “shuffle”.

How to play

The players take it in turns to take one of the petal pieces or flower heads from the bag without looking. The players place their pieces in front of them. Play continues in this way until the bag is empty.

Two players: 3 flower heads and 3 petal pieces,
3 players: 2 flower heads and 2 petal pieces.

Each player is allowed to take a thorn from the cactus base in turn and show the colour of the bud to the other players.

- If the same player has a matching colour petal piece, he/she may insert the thorn into the cactus base the other way round and add on his /her petal piece. If the player can also match the colour of one of the buds with a flower head, he/she may add on the flower head as long as the petal piece is already in place.
- If the player does not have a matching petal piece, he/she has to insert the thorn into the cactus base so that the bud is “hidden” from view.

As a basic rule: flower heads can only be added after the petal pieces are in place.

End of game/winner

The winner is the first player to insert all his/her pieces.

Play can continue until all the other players have also inserted all their pieces.

The game is over when the cactus is in full colour bloom.

Game suggestion 3

Simple rule game with colour dice

Player

for children aged 3 and upwards, from two players up

Setting up the game

Insert the thorns into the cactus base with the coloured buds facing downwards.

Spread out the petal pieces and flower heads on the cloth bag and place in front of the player(s).

How to play

Each player is allowed to throw the colour dice in turn and take a thorn from the cactus base. Each player is allowed to show the colour of the bud on the thorn to the other players.

The player is allowed to insert the thorn into the cactus base with the bud showing if the colour of the bud matches the colour shown on the dice.

- If a player is unable to find a matching petal piece, he/she has to replace the thorn in the cactus base so the bud is “hidden”.

- If a player throws a colour that matches the colour of a visible bud, he/she is allowed to add a matching petal piece to the bud.

- If a player throws the colour of a bud already on display and the petal piece is already on the thorn, the player is allowed to add the matching flower head.

- If the player throws the colour of a bud that is already on display and the thorn is already complete with flower head and petal piece, the player has to miss a turn.

As a basic rule: Flower heads may only be added after the petal pieces are in place.

The game is over when the cactus is in full colour bloom.

Variation

Simple rule game with colour dice

Player

for children aged 3 and upwards, from two players up.

Setting up the game

Insert the thorns into the cactus base with the coloured buds facing downwards so the buds are “hidden” from view. Put the flower heads and petal pieces into the cloth bag. The players take it in turns to take one of the petal pieces or flower heads from the bag without looking. The players keep their pieces in front of them. Play continues until the bag is empty.

2 players

3 flower heads and 3 petal pieces

3 players

2 flower heads and 2 petal pieces

How to play

The game is to be played exactly like suggestion 3. Difference: the pieces are split up between the players.

As a basic rule: flower heads may only be added after the petal pieces are in place.

Winner/end of game

The winner is the first player to insert all his/her pieces. Play can continue until all of the other players have inserted all of their pieces. The game is over when the cactus is in full colour bloom.



Cactus

Contenu

- 1 cactus
 - 6 boules
 - 6 disques
 - 6 épines avec des bourgeons
 - 1 dé en couleur
- Matériel: bois massif
- 1 sac en coton
 - 1 Règle du jeu

Idée de jeu

Thomas Liesching

Valeur pédagogique

Perception des couleurs et des formes, attribution des couleurs, motricité fine, développement de la sensibilité tactile, concentration.

But du jeu

Faire fleurir le cactus

Attention: Le jeu doit être placé sur une table lors de son utilisation et un adulte doit obligatoirement être présent. Par terre, le jeu représente un trop grand danger en cas de chute sur celui-ci.

Préparation du jeu

Le cactus est placé au milieu des joueurs sur la table ou sur le sol.



Possibilité de jeu 1

Joueur

À partir d'un an, seul ou en groupe

Structure du jeu

Les épines, les boules et les disques en sont placés devant le ou les joueur(s).

Déroulement du jeu

Tout d'abord, le joueur place les épines dans le cactus, les épines avec la fleur colorée vers l'extérieur.

Variante 1

Les disques et les boules sont placés en vrac sur les bourgeons.

Variante 2

Le joueur doit essayer de placer les disques et les boules de manière à ce qu'ils correspondent aux bourgeons.

Variante 3

à partir de 2 ans

Avant le début du jeu, les boules et les disques restent dans le sac en coton. Les joueurs tirent un disque ou une boule du sac à tour de rôle et les placent sur le bourgeon correspondant. Attention: il faut placer d'abord les disques, puis les boules.

Si le joueur tire une boule, mais qu'il manque encore le disque correspondant, la boule doit être posée de côté, jusqu'à ce que le disque correspondant soit placé sur le bourgeon. Une fois que c'est au tour du joueur en question, il peut placer la boule.

Fin du jeu le cactus est en fleur avec tous ses bourgeons.

Possibilité de jeu 2

Joueurs

à partir de 2 ans, seul ou en groupe.

Structure du jeu

Placer les épines avec le bourgeon coloré vers l'intérieur dans le cactus. Les boules et les disques restent mélangés dans le sac en coton.

Déroulement du jeu

Le joueur ou les joueurs tirent une pièce à tour de rôle du sac, tirent un disque et une boule et les placent devant eux. Ils répètent cette étape jusqu'à ce que toutes les fleurs ont été tirées.

Variantes

Pour 2 joueurs 3 boules et 3 disques,
pour 3 joueurs: 2 boules et 2 disques.

Les joueurs jouent à tour de rôle. Le joueur auquel c'est le tour de jouer a le droit de:

Tirer une épine du cactus et montrer la couleur du bourgeon à tous:

- S'il détient le disque correspondant, il a le droit de placer l'épine avec le bourgeon vers le haut dans le cactus et le disque sur le bourgeon. Si l'une de ses

boules correspond à un disque déjà existant, il a le droit de le placer en plus.

- S'il ne possède pas de disque correspondant, il doit replacer l'épine avec son bourgeon caché dans le cactus.

Attention : il faut placer tout d'abord les disques, puis les boules.

Fin du jeu

Le gagnant est celui qui a placé en premier toutes ses pièces. Les autres joueurs peuvent continuer jusqu'à la dernière fleur. Le cactus est en fleur avec ses 6 fleurs colorées.

Possibilité de jeu 3

un jeu avec un dé de couleur

Joueurs

à partir de deux joueurs à partir de 3 ans

Structure de jeu

Placer les épines avec le bourgeon coloré vers l'intérieur dans le cactus. Placer de manière visible les boules et les disques devant le ou les joueur(s) sur le sac.

Déroulement du jeu

Chacun joue à tour de rôle. Le joueur auquel c'est le tour a le droit de. Jeter le dé une fois, retirer une épine du cactus et montrer la couleur du bourgeon à tous les joueurs:

- Si la couleur du bourgeon correspond à la couleur montrée par le dé, le joueur a le droit de placer l'épine à l'envers avec le bourgeon vers le haut dans le cactus.
- Si au contraire la couleur du bourgeon ne correspond pas à la couleur montrée par le dé, le joueur doit replacer l'épine avec la face du bourgeon cachée dans le cactus.
- Si le dé affiche une couleur ayant déjà été découverte, c'est-à-dire si le bourgeon de l'épine est visible, alors le joueur a le droit de placer le disque correspondant.
- Si la couleur du dé a déjà été découverte et que le disque se trouve déjà sur l'épine, alors le joueur a le droit de positionner la boule correspondante.
- Si la couleur a déjà été découverte, en d'autres termes, si l'épine avec le bourgeon a déjà fleuri, alors le joueur doit passer son tour. En principe: placer d'abord les disques, puis les boules.

Fin du jeu

Une fois que toutes les pièces ont été placées sur le cactus, le jeu est terminé. Le cactus est en fleur avec ses 6 bourgeons colorés.

Variante de jeu

Un jeu simple avec dé de couleur à partir de 3 ans

Structure de jeu

Placer les épines avec le bourgeon coloré vers l'intérieur (caché) dans le cactus. Les boules et disques restent dans le sac en coton.

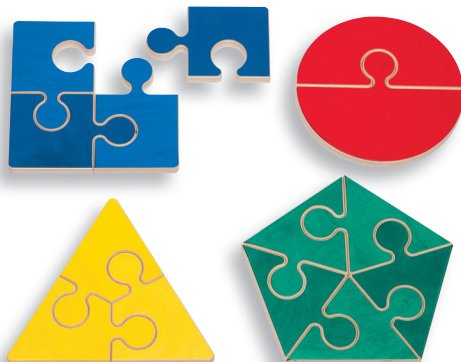
Déroulement du jeu

Il s'agit du même jeu que le décrit la variante 3, la seule différence est que les joueurs jouent avec leur propre réserve de pièces. Si le joueur n'a pas de pièce correspondante, il doit passer son tour.

Fin du jeu/gagnant

Le joueur qui ne possède plus de pièces le premier a gagné. Les autres joueurs peuvent jouer jusqu'à la dernière fleur. Le cactus est en fleur avec ses 6 fleurs colorées. Amusez vous bien!

Ein weiteres Dusyma Produkt / Further Dusyma products / Plus de produits Dusyma



 **Original
Dusyma**

103 378

Elementarteilchen

Kaktus

103 150

Cactus
Cactus



Anleitung zum späteren Nachschlagen bitte aufbewahren!
Please keep the instruction manual safe for future consultation!
Merci de bien vouloir conserver le manuel d'utilisation pour consultation ultérieure!



Dusyma Kindergartenbedarf GmbH
Haubersbronner Straße 40
73614 Schorndorf / Germany
Telefon: 00 49 (0) 7181 / 6003-0
Fax: 00 49 (0) 7181 / 6003-41
E-mail: info@dusyma.de

www.dusyma.com