

102 328

# Fühlkistchen

Feelie Boxes Game

Caissette tactile



1-6 3 Jahre  
years  
ans +



 **Dusyma**

# Fühlkistchen



**Spielidee:** Lulu Schiffler-Betz /  
Dusyma-Ideenwerkstatt

**Ein spannendes Spiel, bei dem der Fühl- und Tastsinn und die Feinmotorik gefördert werden.**

## **Spielversion für 2 Spieler ab 4 Jahre:**

Die 6 unterschiedlichen Holzplättchen eines Sets werden von einem Spieler in beliebiger Reihenfolge in den waagrecht hochgeklappten Deckel des Kistchens eingeschoben (ohne daß der Spielpartner die Reihenfolge vorher sehen kann). Danach wird der Deckel nach hinten umgeklappt, so dass die Tast-Elemente auf der Unterseite versteckt sind. Der Spielpartner muß nun durch ertasten die zusammengehörenden Materialpaare herausfinden und die entsprechenden Plättchen in die untere Leiste in korrekter Reihenfolge einlegen. Mit dem anschließenden Drehen des Deckels findet die Selbstkontrolle statt. Immer abwechselnd legen die Spieler ihrem Spielpartner in unterschiedlicher Reihenfolge die Plättchen in die Leiste des umgeklappten Deckels.

## **Spielversion für 2-3 Spieler ab 4 Jahre:**

Der Spielleiter oder die Erzieherin legt, wie oben beschrieben, die 6 unterschiedlichen Tast-Plättchen eines Sets ein. Alle drei Kinder erhalten jeweils 2 Plättchen, bei zwei Spielern jeweils 3 Stück. Der jüngste Spieler darf beginnen und versuchen durch Tasten die Position eines seiner Plätt-

chen herauszufinden. Dann legt er sein Plättchen an die richtige Position in die untere Leiste. Reihum ordnen alle Spieler ihre Plättchen ein (per Spielzug nur ein Plättchen). Tritt der Fall ein, dass ein Spieler der Meinung ist, daß der Platz für sein Plättchen in der Leiste bereits besetzt ist, darf er seins oben drauflegen. Wenn alle Plättchen in der Leiste liegen, wird der Deckel umgeklappt. Dabei können die Kinder den Fehler entdecken.

**Sind mehrere Sätze vorhanden, (es gibt 6 Sätze mit unterschiedlichen Materialien), ergeben sich weitere spannende Spielvarianten:**

**Spielversion mit 3 Sätzen für 3 Spieler ab 5 Jahre:**

Jedes Kind erhält die 12 Tast-Plättchen eines kompletten Satzes. Es legt die 6 unterschiedlichen Materialplättchen als Satz vor sich hin. Aus den anderen „doppelten“ 6 Plättchen wählt es, ohne daß die anderen Kinder dies sehen, 2 unterschiedliche Materialplättchen aus und gibt diese dem Spielleiter.

Die anderen 4 werden in den Baumwollbeutel zurückgelegt. Der Spielleiter erhält von jedem Spieler 2 Plättchen und ordnet diese in beliebiger Reihenfolge in die Leiste im Deckel ein. Nun geben alle Spieler ihren Satz im Uhrzeigersinn dem nächsten Spielpartner. Der jüngste Spieler darf anfangen und versucht, die Position eines seiner Spielplättchen aus seinem „neuen“ Satz zu ertasten. Er legt das passende Plättchen aus seinem Satz an die richtige Position

in die Spielleiste ein. Dann kommt der nächste Spieler an die Reihe...

### **Spielversion mit mehreren Sätzen für 2 bis 6 Spieler ab 4 Jahre:**

Die 6 unterschiedlichen Materialplättchen aller vorhandener Sätze werden offen auf den Tisch gelegt. Die „doppelten“ Plättchen kommen alle in einen Baumwollbeutel oder Kasten. Der Spielleiter sucht sich aus diesen heimlich 6 Plättchen seiner Wahl und sortiert sie in beliebiger Reihenfolge in den Deckel des Fühlkistchens ein. Der erste Spieler muß nun im Fühlkistchen das erste Plättchen (Reihenfolge von links nach rechts) befühlen und anschließend versuchen, das passende Plättchen auf dem Tisch zu finden und in die Leiste einsortieren. Der zweite Spieler muss das Tastplättchen rechts daneben herausfinden usw... Als weitere Spielversion mit höherem Schwierigkeitsgrad kann man die Plättchen, die auf dem Tisch liegen, mit einem großen Tuch abdecken, so dass die Kinder auch diese nur durch ertasten herausfinden können.

### **Spielversionen ohne Kistchen:**

Da alle Plättchen doppelt vorhanden sind, kann man damit auch ein Tast-Memo mit den bekannten Memory-Regeln spielen.

Oder man verwendet die Plättchen als Tastmaterial in Tastkästen oder Tastbeutelchen.

# Feelie Boxes Game

**Game devised by:** Lulu Schiffler-Betz/  
Dusyma Creative Workshop

**An exciting game which will help develop tactile and sensory skills.**

## **Game version for 2 players only:**

The 6 different wooden tiles of a set are placed in random order in the horizontally raised lid of the box. (The other player is not supposed to see the order of the tiles). Then the lid is flipped over thus concealing the texture which is to be guessed. The other player has to guess the texture and match up the correct pairs. The matching tiles have to be placed in the lower ledge in the correct order. Turn the lid of the box over to check if the order is correct. The players take it in turns to place the tiles in the slot of the A further more difficult version of the game can be obtained by covering the tiles on the table with a large cloth – which means that the children have to guess upturned lid – each time choosing a different order for the other player to guess.

## **Game versions without a box:**

Since all the tiles are double, a tactile memo game can be played following the well-known rules of Memory. The tiles could also be used as tactile material for feelie boxes or feelie bags.

## **Game version for 2-3 players:**

The instructor or teacher places (as described above) the 6 different tactile tiles, comprising a set, in the box lid. All 3 children receive 2 tiles - if

only 2 children are playing then they receive 3 tiles. The youngest player is allowed to begin. He/she tries to find out the position of his/her tiles by touch alone. Then he/she places the corresponding tile in the correct position in the lower ledge. They are only allowed to order one tile per go. If a player believes that the space for his/her tile has already been taken, then he/she is allowed to place his/her tile on top of the other one. When all tiles are on the ledge the lid is then turned over. The children can see at a glance what mistakes have been made.

**If more than one set is available (there are 6 different sets of different material) then the following exciting game version can be played:**

**Game version for 3 players and 3 different sets:**

Each child receives 12 tactile tiles which make up a complete set. He/she places the 6 different textured tiles in front of him/her as a set. He/she chooses 2 different textured tiles from the other 6 "double tiles" and gives them to the instructor without letting the other children see them. The other 4 tiles are put back into the cloth bag. The instructor receives 2 tiles from each player and places them in random order in the slot of the box lid. Next all players pass on their set in a clockwise fashion to the player next to them. The youngest player is allowed to begin and has to try to guess, by touch alone, the position of one of his/her tiles from the "new set" which she/he has just been given. He/

she then has to place the matching tile from his/her set in the correct position on the ledge. Play proceeds with the next player...

**Game version for 2- 6 players and several sets:**

The 6 different textured tiles of all available sets are placed openly on the table. The “double tiles” are put into a cloth bag or in a box. The instructor secretly chooses 6 tiles of his/her choice from these “doubles” and arranges them in random order in the lid of the feelie box. The first player has to touch the first tile in the feelie box (working from left to right) and then try to find the matching tile on the table which finally has to be placed in the right position on the ledge. The second player has to try and guess the tactile tile to the right of the preceding tile etc.

A further more difficult version of the game can be obtained by covering the tiles on the table with a large cloth – which means that the children have to guess the tiles by touch alone.

**Game versions without a box:**

Since all the tiles are double, a tactile memo game can be played following the well-known rules of Memory.

The tiles could also be used as tactile material for feelie boxes or feelie bags.

# Caissette tactile

**Idée de jeu:** Lulu Schiffler-Betz /  
Dusyma-Ideenwerkstatt

**Un jeu passionnant qui permet de promouvoir le pouvoir sensoriel, le sens tactile et la motricité fine.**

## **Version pour 2 joueurs :**

Un joueur insère les 6 différentes plaquettes en bois d'un lot dans l'ordre qu'il souhaite dans le couvercle de la caissette, replié horizontalement (sans que l'autre joueur puisse voir l'ordre des plaquettes). Ensuite, on replie le couvercle vers l'arrière de sorte que les éléments tactiles soient cachés sous la face inférieure du couvercle. L'autre joueur doit maintenant retrouver les paires de matériaux qui vont ensemble en les touchant et déposer les plaquettes correspondantes dans la rainure inférieure dans l'ordre correct. On peut contrôler les résultats en faisant pivoter ensuite le couvercle. A tour de rôle, les joueurs déposent les plaquettes dans un ordre différent dans la rainure du couvercle replié pour le deuxième joueur.

## **Version pour 2 à 3 joueurs :**

L'animateur du jeu ou l'éducatrice insère les 6 plaquettes tactiles différentes d'un lot comme décrit ci-dessus. Les trois enfants reçoivent respectivement 2 plaquettes et, si on joue avec 2 joueurs, respectivement 3 plaquettes. Le plus jeune joueur commence et essaie de trouver la position d'une de ses plaquettes en les touchant. Ensuite, il dépose ses plaquettes dans la position correcte dans la rainure inférieure. Tous les joueurs classent



leurs plaquettes à tour de rôle (une seule plaquette à chaque fois). Si un joueur pense que l'emplacement pour sa plaquette est déjà occupé dans la rainure par une autre plaquette, il peut déposer sa plaquette par dessus. Lorsque toutes les plaquettes ont été déposées dans la rainure, on déplie le couvercle, ce qui permet aux enfants de trouver l'erreur.

**Si on dispose de plusieurs lots, (il existe 6 lots avec des matériaux différents), les variantes de jeu suivantes sont possibles:**

**Version avec 3 lots pour 3 joueurs :**

Chaque enfant reçoit les 12 plaquettes tactiles d'un lot complet. Il place les 6 plaquettes en matériaux différents comme lot devant lui. Parmi les autres 6 plaquettes « en double », il choisit 2 plaquettes en matériaux différents, sans que les autres enfants les voient et il remet ces plaquettes à l'animateur du jeu.

Les 4 autres sont déposées de nouveau dans le sachet en coton.

Chaque joueur remet 2 plaquettes à l'animateur du jeu, qui les classe dans un ordre au choix dans le couvercle.

Maintenant, tous les joueurs donnent leur lot au prochain joueur dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le plus jeune joueur commence et essaie de trouver la position d'une de ses plaquettes de jeu d'un « nouveau » lot en la touchant. Il dépose la plaquette correspondante de son lot à la bonne position dans la rainure. Ensuite, c'est au tour du joueur suivant ...

### **Version avec plusieurs lots pour 2 à 6 joueurs :**

Les 6 plaquettes en matériaux différents de tous les lots existants sont déposées sur la table, face vers le haut. Les plaquettes « en double » sont toutes disposées dans un sachet en coton ou une boîte. L'animateur du jeu prend 6 plaquettes au choix, sans que les enfants les voient et les classe dans l'ordre qu'il le souhaite dans le couvercle de la caisse tactile. Le premier joueur doit maintenant trouver la première plaquette dans la caisse tactile en la touchant (en touchant les différentes plaquettes de gauche à droite) et ensuite, il doit essayer de trouver la plaquette correspondante sur la table et la ranger dans la rainure. Le deuxième joueur doit trouver la plaquette située à droite à côté de la première etc. Pour varier le jeu et élever le degré de difficulté, on peut recouvrir les plaquettes, qui se trouvent sur la table, avec un grand chiffon de sorte que les enfants doivent également les identifier uniquement en les touchant.

### **Version sans caisse :**

Etant donné que toutes les plaquettes sont disponibles deux fois, on peut aussi s'en servir pour jouer un Memory tactile en se conformant aux règles connues du jeu de Memory.

Ou alors on utilise les plaquettes comme matériel tactile dans une petite boîte tactile ou dans un petit sachet tactile.

## Ein weiteres Dusyma Produkt

Another Dusyma product

Un produit Dusyma de plus



**103 436**

**Streichelhandschuh**

Tactile Gloves

Gant de caresse

---

102 328

## Fühlkistchen

Feelie Boxes Game  
Caissette tactile



Dusyma Kindergartenbedarf GmbH  
Haubersbronner Straße 40

73614 Schorndorf / Germany

Telefon: 00 49 (0) 7181 / 6003-0

Fax: 00 49 (0) 7181 / 6003-41

E-mail: info@dusyma.de

[www.dusyma.de](http://www.dusyma.de)



**Achtung!** Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile.

**Warning!** Danger of choking due to small parts that may be swallowed.

**Attention!** Risique d'asphyxie par ingestion de petites pièces.

Anleitung zum späteren Nachschlagen bitte aufbewahren!

Please keep the instruction manual safe for future consultation!

Merci de bien vouloir conserver le manuel d'utilisation pour consultation ultérieure!



Made in  
Czech Republic